Fach: Kunst Jahrgang: 7 / 8

Thema der Unterrichtsreihe: Spiele und Regeln

Zeitraum (U-Std.): 3 – 5 Dstd

Schwerpunktkompetenz: Ästhetische und künstlerische Handlungskompetenz (Wahrnehmen, Gestalten, Reflektieren)

Ggf. Bezüge zu einem fachübergreifenden Thema (Teil B, Standards 3.2): Kulturelle Bildung

Konkretisierung:

Lebensweltbezug	Verfahren/Strategien	Material/Werkzeuge	Kunstwerke	Außerschulischer Lernort
 Kommunikation Persönlichkeit Selbstbewusstsein Gesellschaftsspiele Computerspiele 	 Inszenieren Bildhaft gestalten Material einsetzen und nutzen 	PapiereFarbenStifteLineale, Zirkel	 Zeitgenössische Kunst Soziale Plastik Kunst im Kontext von Kunstgeschichte Bildverbote, erinnern, mahnen DaDa 	Zitadelle SpandauKulbe Museum

Leistungsbewertung: Kursarbeit / Präsentation / Portfolio / Produkte: Arbeitsergebnisse

Förderschwerpunkt Lernen- Niveaustufe D	Grundlegendes Niveau – Niveaustufe E	Erweitertes Niveau - Niveaustufe F
Wahrnehmen: Aus unterschiedlichen Material eine	Wahrnehmen: in Hinblick auf gestalterische	Wahrnehmen: Alternativen und Möglichkeiten des
Auswahl für ein Vorhaben treffen	Merkmale untersuchen und beschreiben	Materialgebrauchs beschreiben
		Gestalten: zeichnerische, malerische,
Gestalten: Techniken und Strategien erproben und	Gestalten: Anregungen für eigenen	Gestaltungsfähigkeiten gezielt erweitern und
anwenden	Gestaltungsvorhaben aufgreifen	anwenden
		Reflektieren: die für das eigene Vorhaben verwendete
Reflektieren: Ergebnisse mit denen der anderen	Reflektieren: Unterschiede und Gemeinsamkeiten der	Strategie begründen, auf die Wirkung bezogene
vergleichen	Ergebnisse beschreiben	Vergleiche mit anderen Ergebnissen anstellen und
	I I	begründen

Sprachbildung (Teil B: Standards 1.3.1 bis 1.3.6)

- 1.3.2 Darstellungen beschreiben und erläutern
- **1.3.3** Beobachtungen wiedergeben;
- **1.3.4** eigene Meinung unter Nutzung von geeigneten sprachlichen Mitteln und Wortlisten darlegen
- **1.3.6** alltagssprachliche und bildungssprachliche Formulierungen situationsgemäß anwenden

Medienbildung (Teil B: Standards 2.3.1 bis 2.3.6)

- 2.3.3 Präsentation von Lern-und Arbeitsergebnissen sach- und situationsgerecht gestalten;
- 2.3.4 Gestaltungsprozesse von der Idee bis zur Umsetzung darstellen